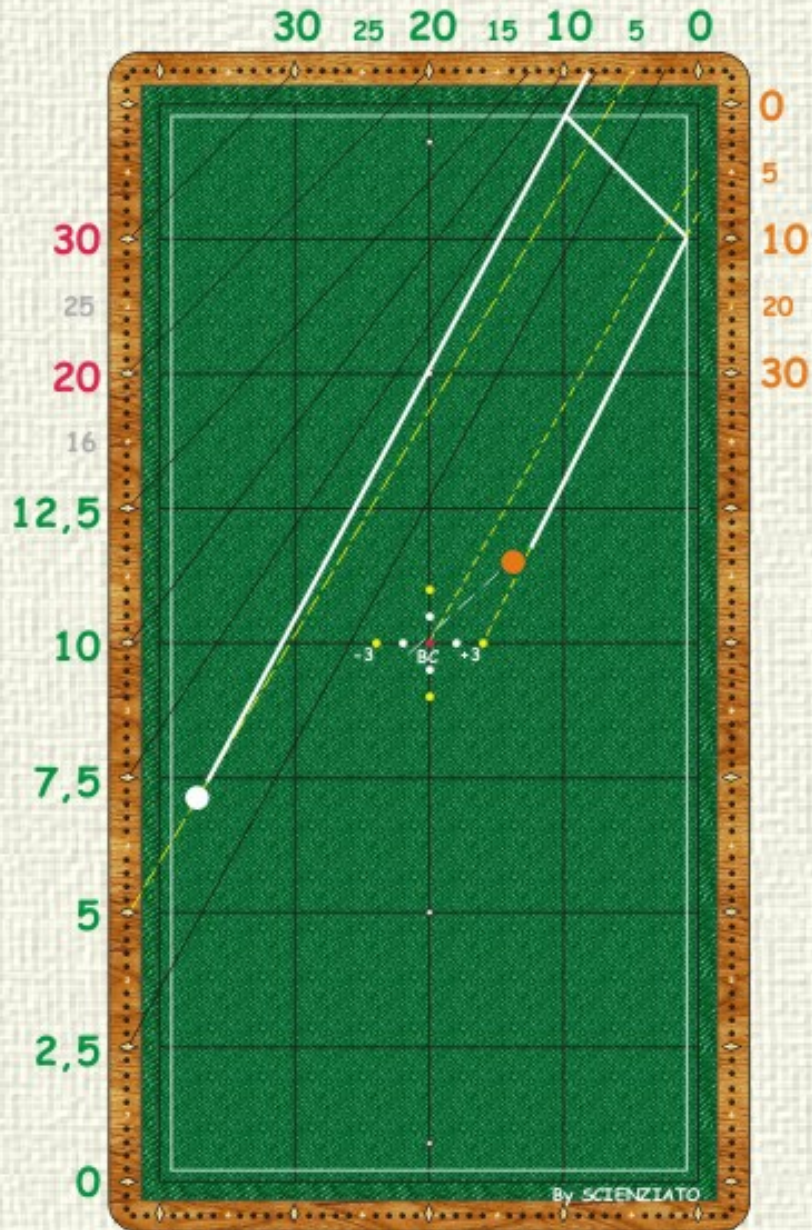


La Bibbia del Biliardo

Bricolla dello Scuro



Diagonale +
Scarto
Arrivo - Uscita

Taglio Luce
Effetto

Morbida
Sbracciata

Le diagonali lunga/corta portano tutte al birillo centrale. Verificare quale diagonale passa per la biglia battente (in questo caso 5). La biglia battente dopo aver battuto a 5 in sponda corta, compirà una diagonale dal 5 di lunga sulla gomma in seconda sponda al birillo centrale. Non ci resta ora che calcolare lo scarto che è di un punto e mezzo ogni birillo in orizzontale (in questo caso 3). Il punto di battuta sarà dato da $5 + 3 = 8$ per un tiro a incastellare la biglia avversaria !

La sponda di partenza e quella di mira vengono calcolate su legno, la diagonale di arrivo in seconda sponda è calcolata sulla gomma.

Un sistema semplice ma molto efficace.

Nota bene: Il punto dell'effetto è il taglio luce, di solito l'ultima; controllare con un tiro di prova il punto della luce da mirare, che varierà a seconda dell'usura del panno o del tipo di biliardo.