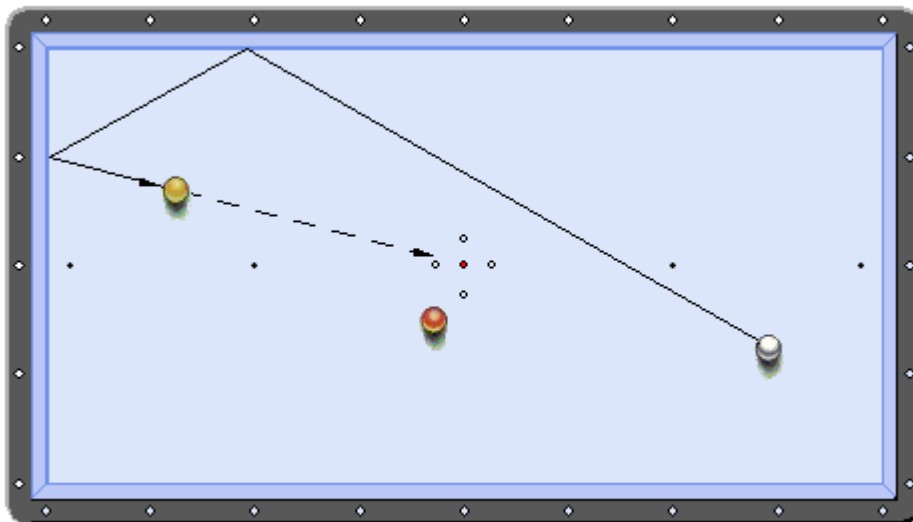
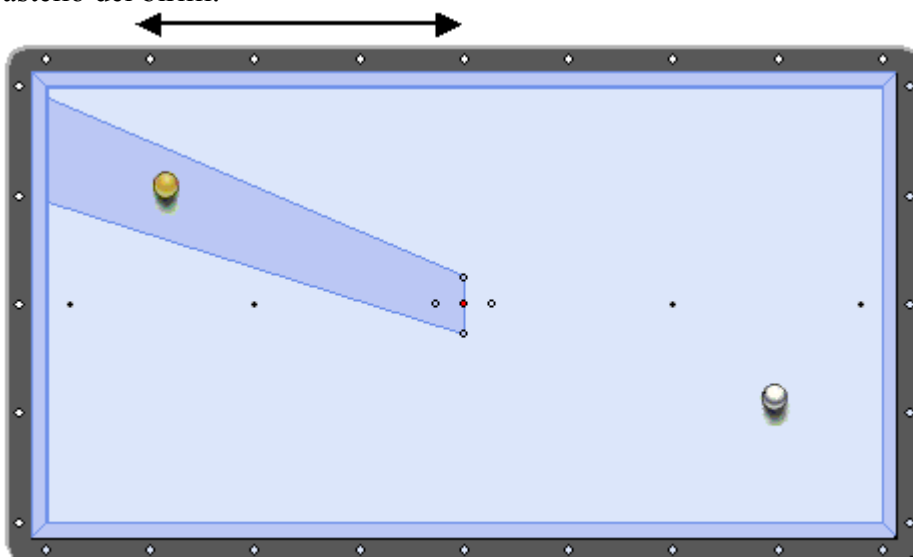


MEZZA GARUFFA



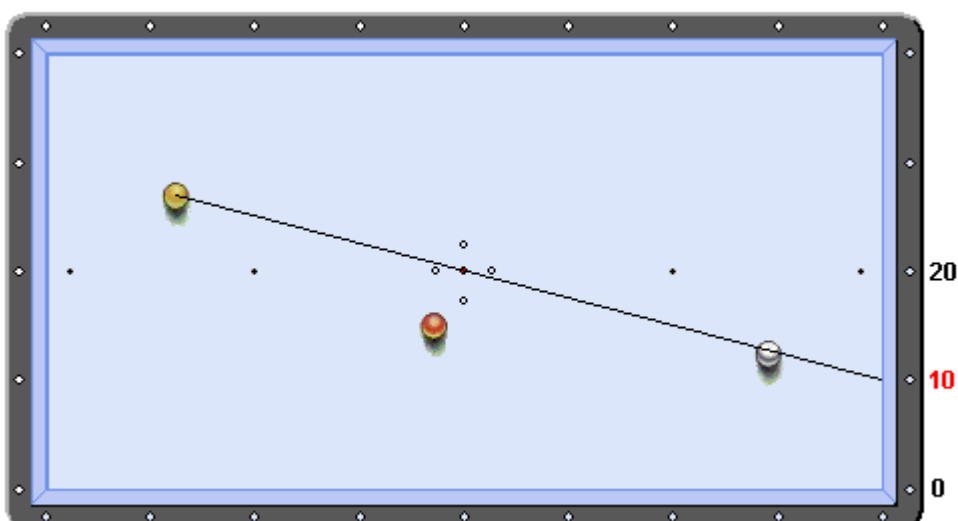
Limiti

Il punto di impatto dell'attacco palla è tra il primo e il quarto diamante Della sponda lunga. La palla dell'avversario è in un quadrilatero la cui base è fra la buca e il 1° diamante della sponda corta e la larghezza di castello dei birilli.

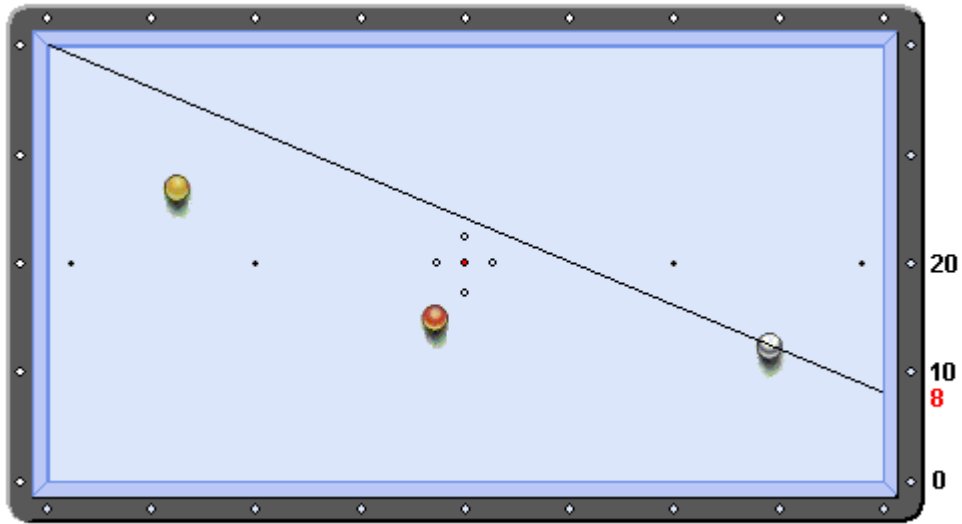


Metodo di calcolo

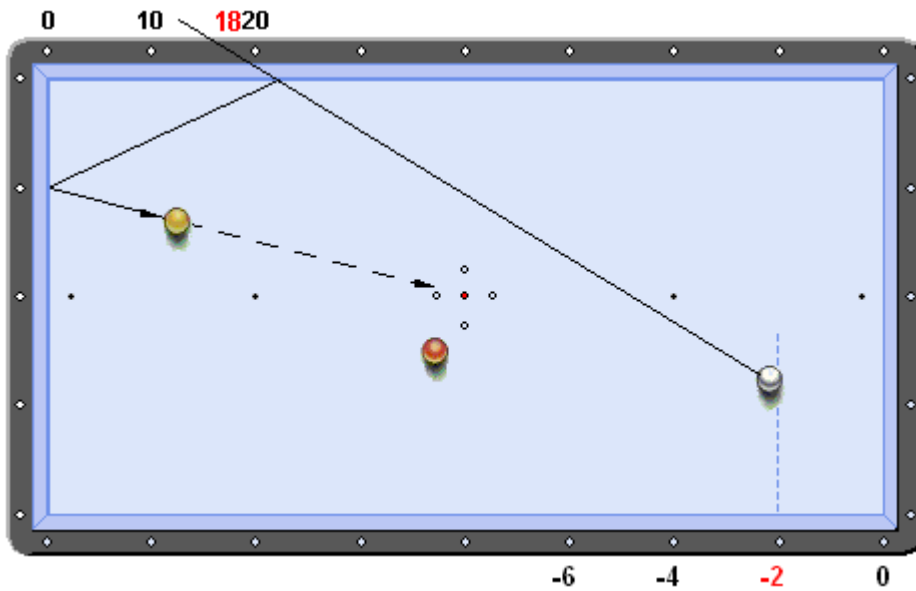
1) Trovare il valore della sponda corta (quella vicino al giocatore) e si estende una linea attraverso palla dell'avversario e il rosso del castello



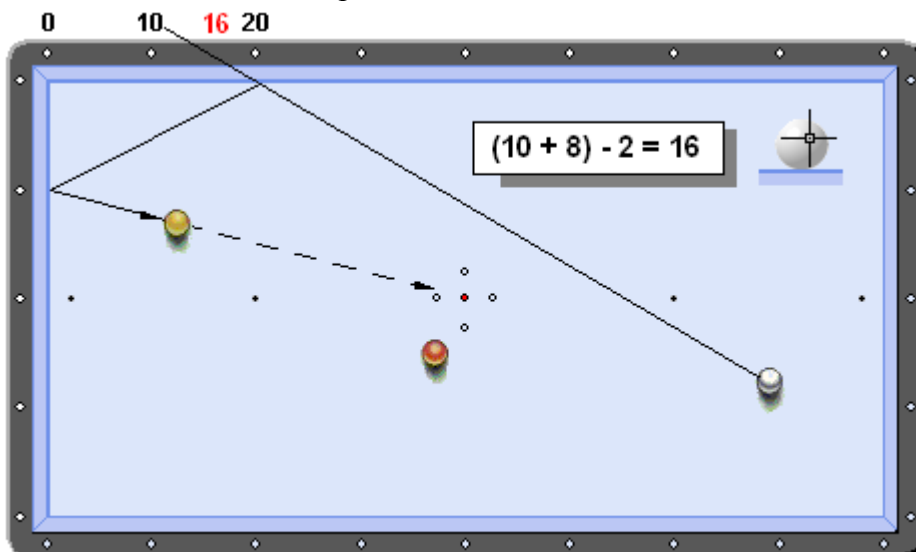
2) Trovare il valore, sempre sulla sponda corta, si estende una linea attraverso la palla del giocatore e l'angolo opposto della biliardo.



3) L'aggiunta dei due valori fornisce il punto di mira che deve essere sottratto compensazione. Dipende dalla posizione della palla battente: da 0 piccola diminuzione di 2 punti per ogni diamante.



Questo calcolo consente di seno con un processo contrario.



Nota Importante: Se il punto di impatto calcolata è tra l'angolo della piscina e la mosca prima big band, suona il garuffa alcun effetto.