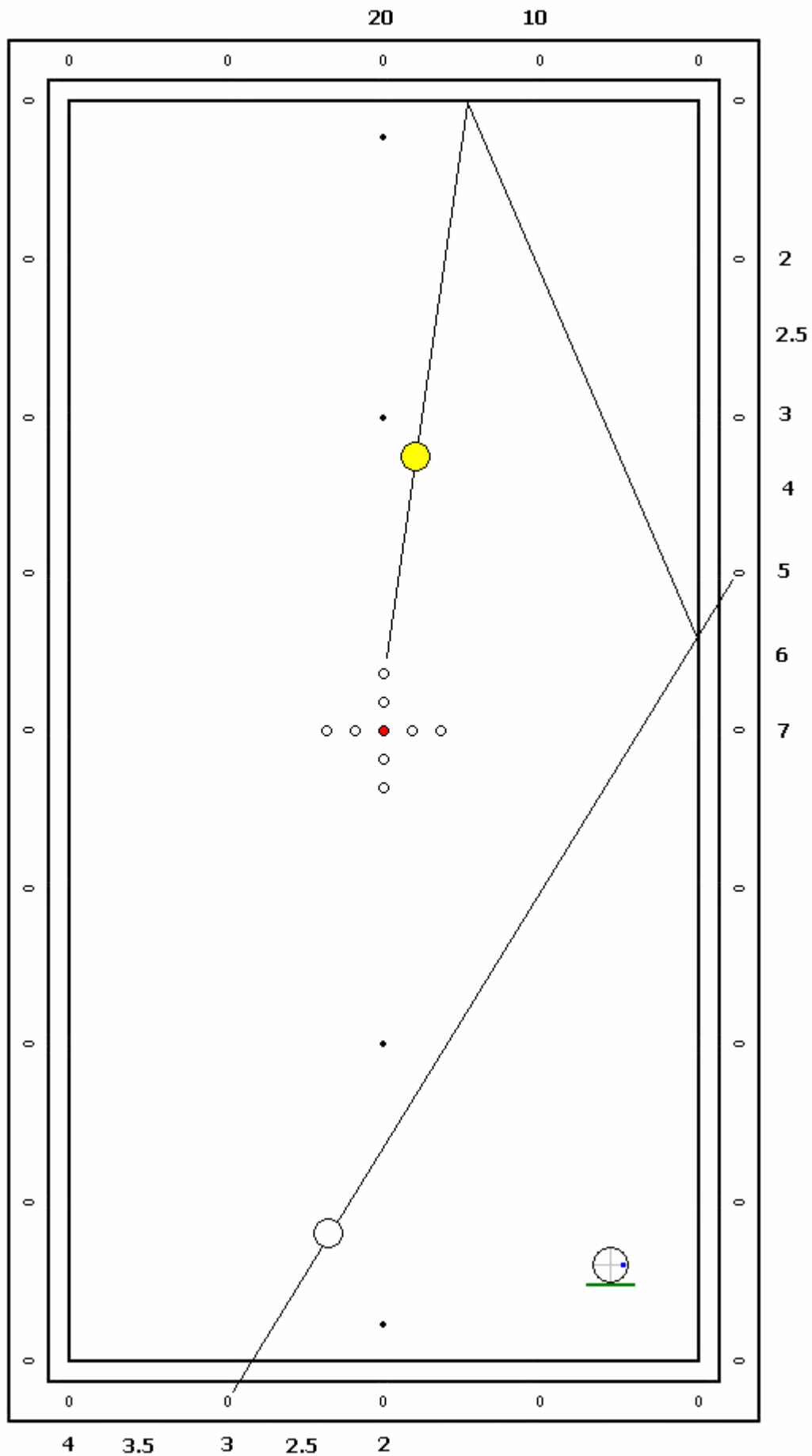


Garuffa – sistema moltiplicazione

Conteggio: partenza x attacco = uscita

Nell'esempio: $3 \times 5 = 15$ con effetto 3

L'uscita viene calcolata sul birillo superiore della goriziana



Quantificazione dell'effetto

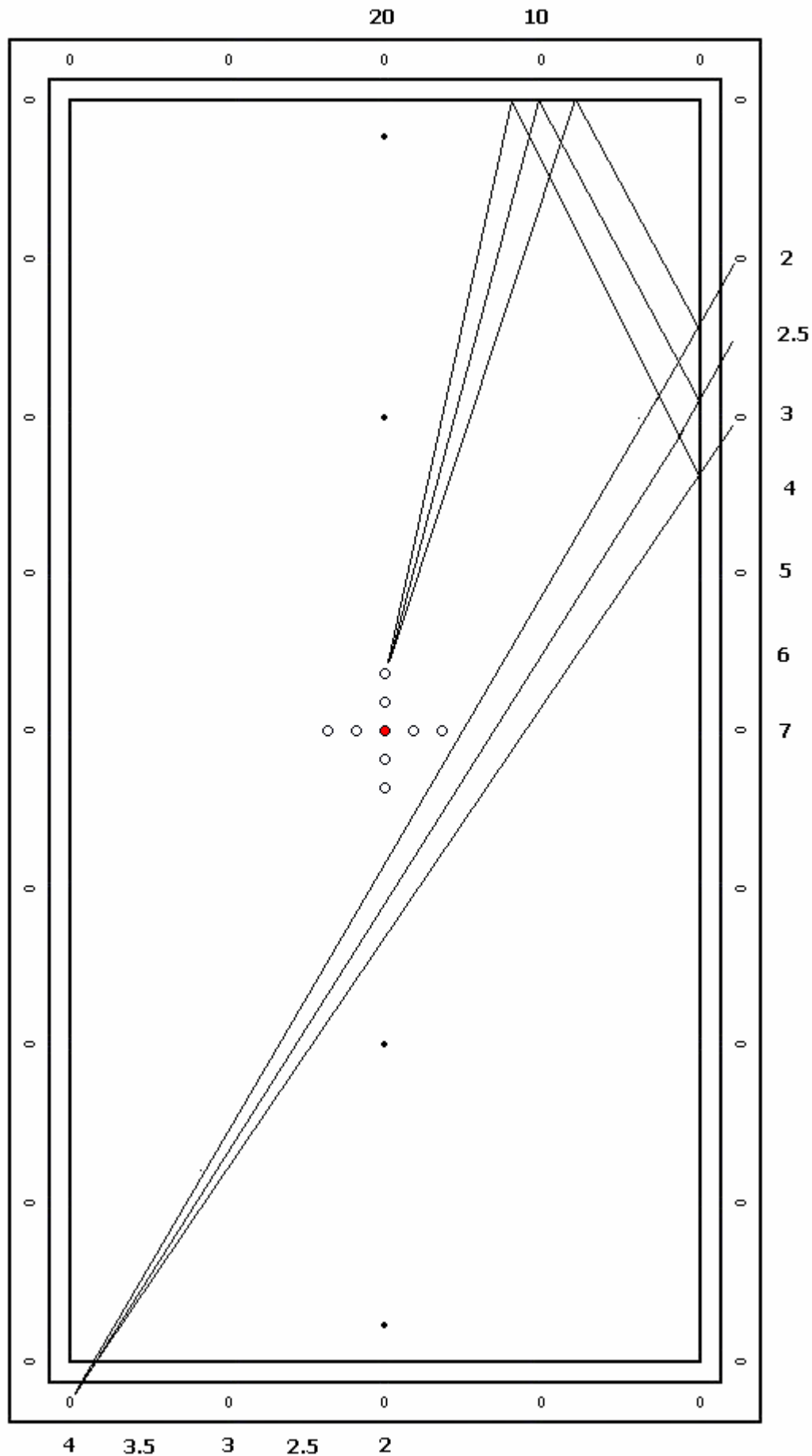
Ogni punto della corta di partenza è legato a 3 punti sulla lunga corrispondenti agli effetti 1,2,3.

Ad esempio: $4 \times 2 = 8$ effetto 1

$4 \times 2.5 = 10$ effetto 2

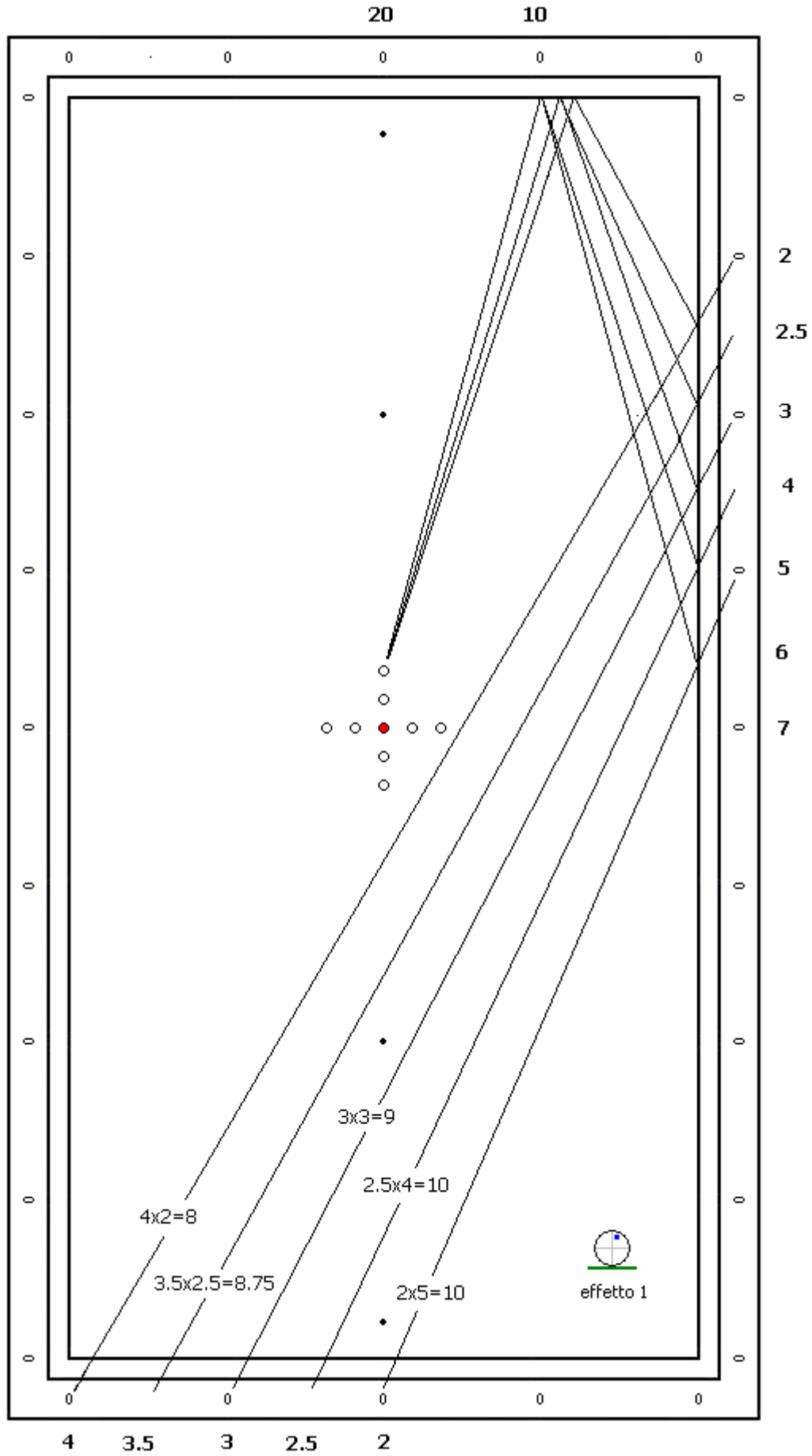
$4 \times 3 = 12$ effetto 3

Proseguendo la partenza 3.5 si collega a 2.5 (effetto 1), 3 (effetto 2) e 4 (effetto 3). E così via.



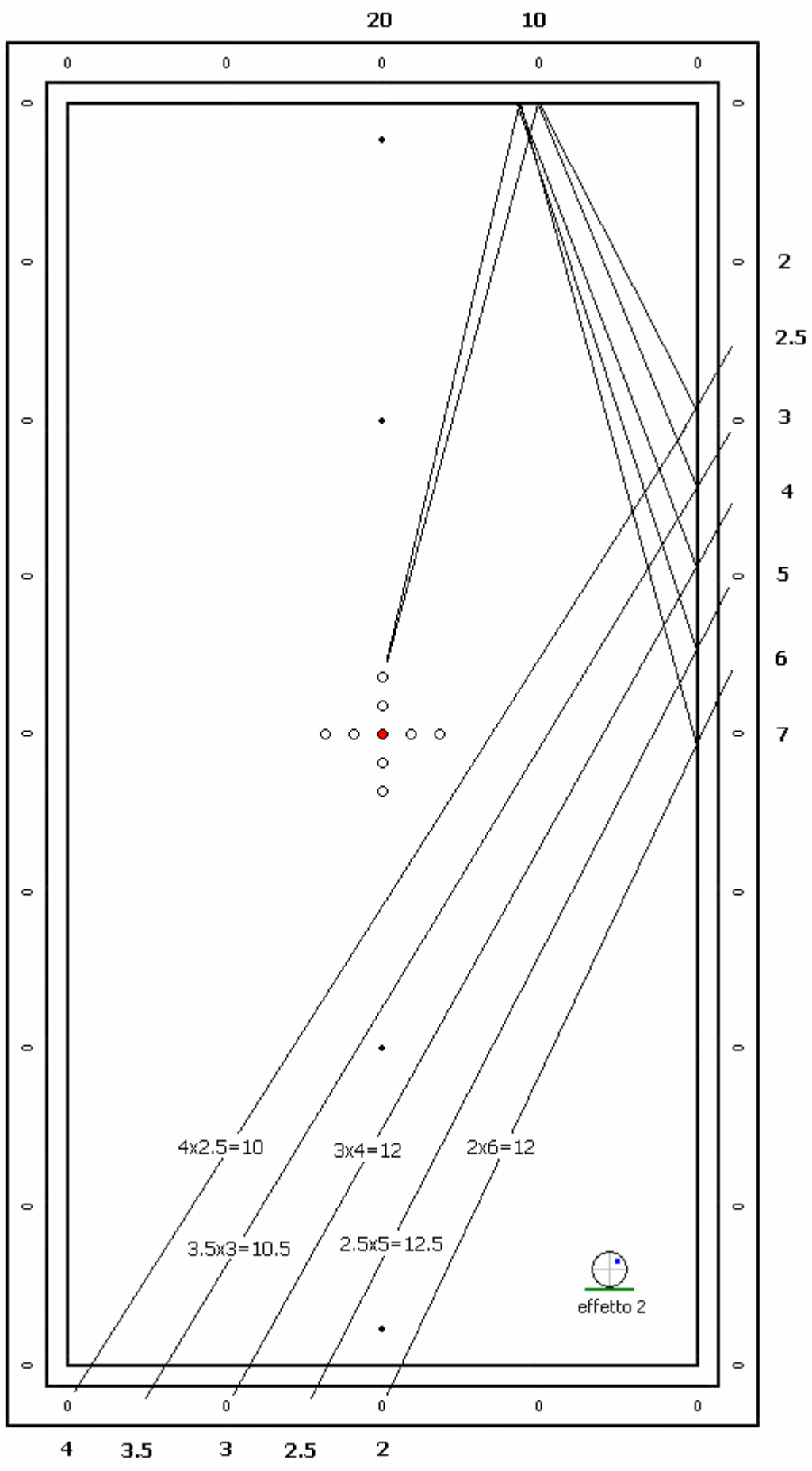
Traiettorie effetto 1

- 4 x 2 = 8
- 3.5 x 2.5 = 8.75 (in pratica 9)
- 3 x 3 = 9
- 2.5 x 4 = 10
- 2 x 5 = 10



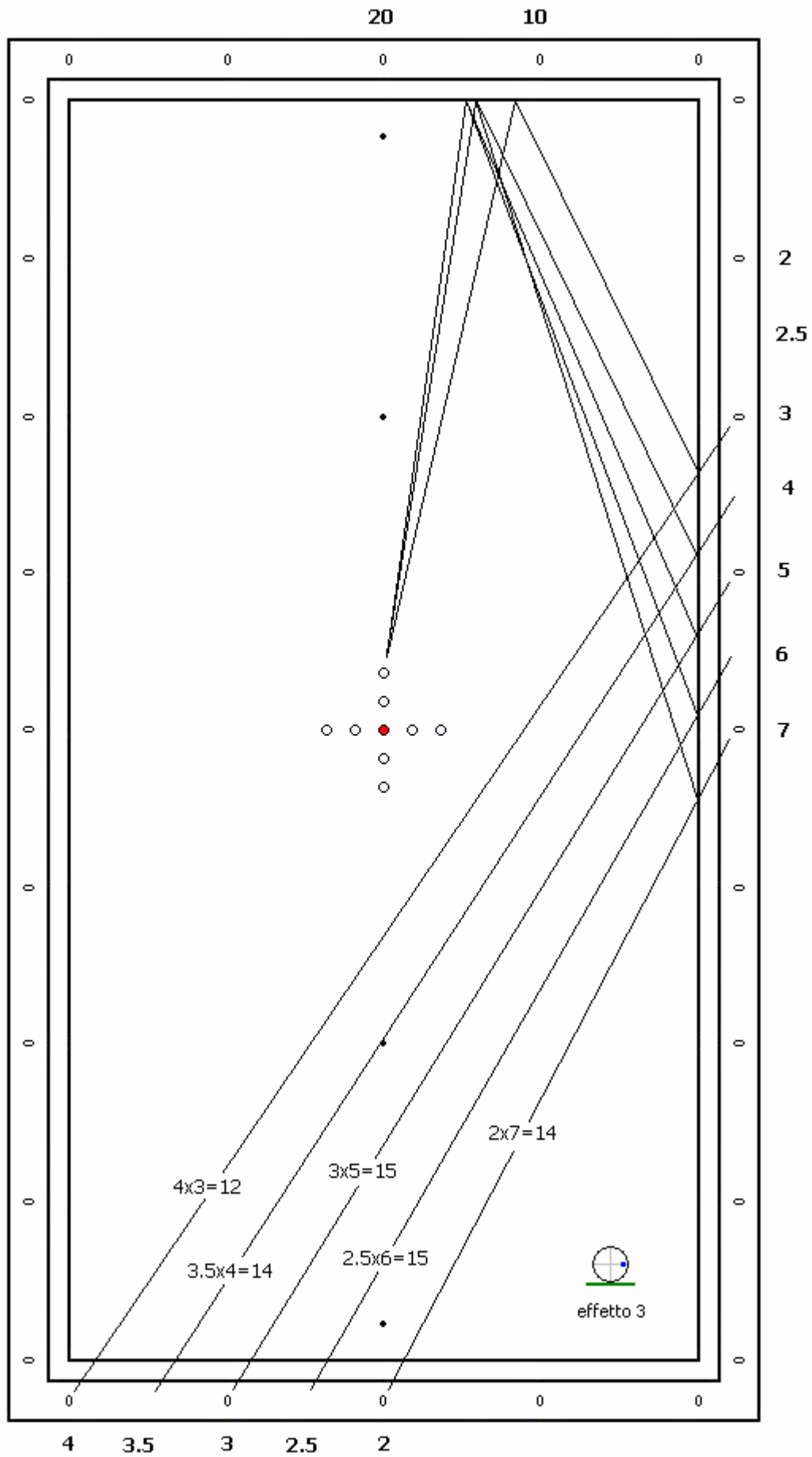
Traiettorie effetto 2

- 4 x 2.5 = 10
- 3.5 x 3 = 10.5
- 3 x 4 = 12
- 2.5 x 5 = 12.5
- 2 x 6 = 12



Traiettorie effetto 3

- 4 x 3 = 12
- 3.5 x 4 = 13.5
- 3 x 5 = 15
- 2.5 x 6 = 15
- 2 x 7 = 14



Esempi

Es. 1 (rosso) – valuto l'uscita; è 9; la battente è già in direzione $3 \times 3 = 9$; uso l'effetto 1.

Es. 2 (giallo) – uscita 12; la traiettoria più vicina è quella $3 \times 4 = 12$; mi sposto parallelo; effetto 2.

Es. 3 (blu) – uscita 16; traiettoria più vicina $2 \times 7 = 14$; miro un po' sotto il 7; effetto 3.

