

Bricolla "di battuta"

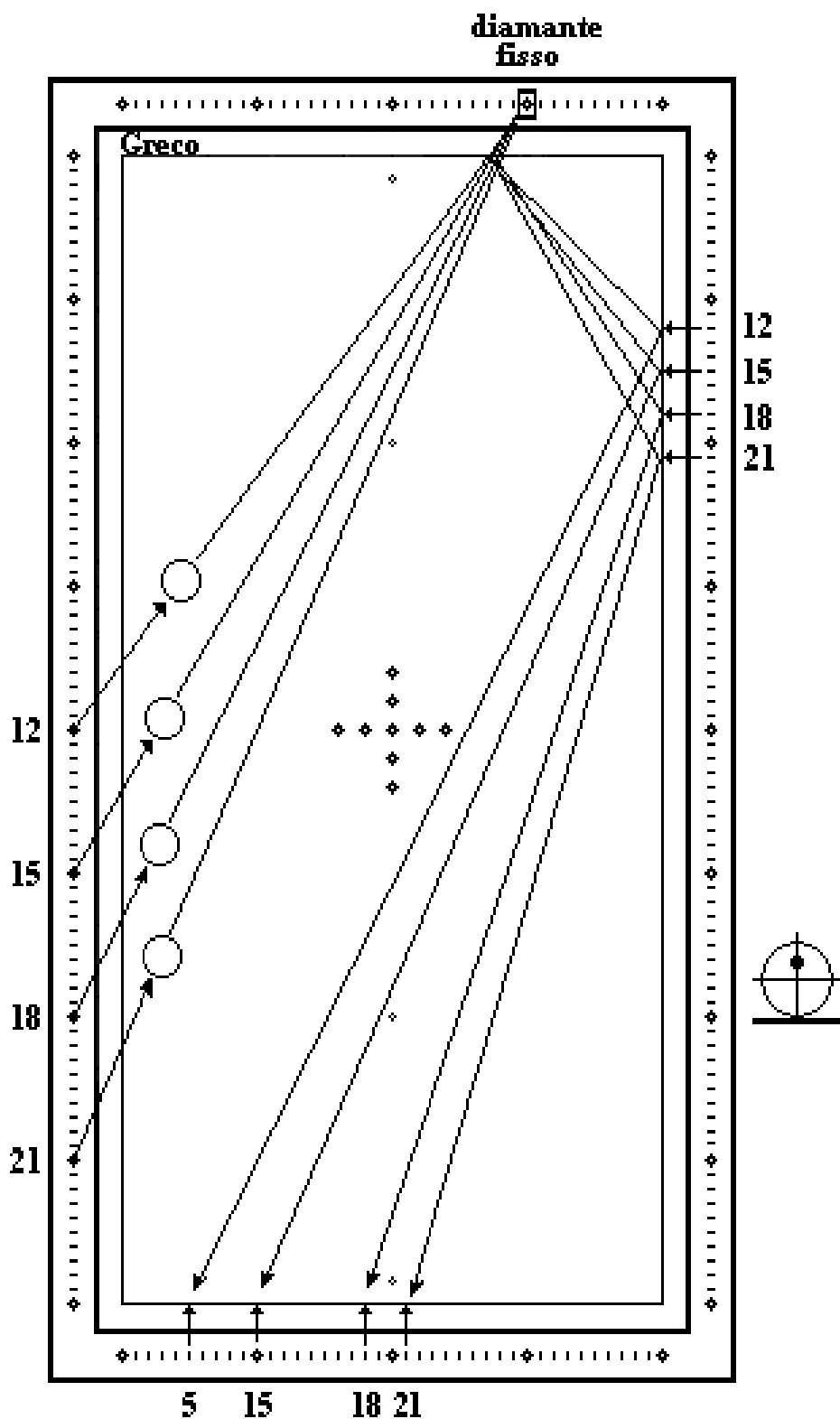
Il sistema si basa sul fatto che tirando da punti fissi della sponda lunga, in proiezione di un determinato diamante della sponda corta di fronte ("diamante fisso"), la palla battente, dopo aver urtato due sponde (corta e lunga), arriva in prossimità di punti fissi della sponda corta opposta.

Per cui, avendo dei percorsi fissi, risulta possibile inquadrare la palla avversaria.

N.B. La Partenza e la Mira sono in "proiezione", mentre gli Arrivi in seconda e terza sponda sono sulla gomma;

altra particolare da considerare è che, mentre le partenze 15 – 18 -21 producono arrivi in sponda corta corrispondenti agli stessi valori; partendo dal valore 12 l'arrivo è a 5

Si deve inoltre tenere presente che, per avere le rispondenze indicate, la forza da imprimere nel tiro deve essere quella necessaria a "parificare in basso" e non di più.



Procedura per l'applicazione pratica del sistema.

Inizialmente, impostando la stecca sul centro della palla battente in direzione del diamante fisso, si determina il valore di partenza della stessa (nell'es. linea tratteggiata dalla battente B = 18).

Si procede quindi a determinare quale delle traiettorie fisse, fra la seconda e la terza sponda (vedi schema precedente), passa tangente il lato esterno della palla avversaria (nell'es. A = 15 – linea tratteggiata tangente la palla avversaria). E' evidente che quando Partenza e Arrivo coincidono non si deve fare altro che tirare verso il "diamante fisso"

Quando invece, come nel caso in esempio, battente e avversaria, non coincidono, allora si deve compensare secondo la seguente formula:

"per ogni 3 punti di divergenza fra Partenza e Arrivo, si sposta di 1 punto la mira rispetto al diamante fisso"

Se ad essere maggiore è la cifra della Battente lo spostamento avviene verso l'angolo, se, viceversa, è l'Avversaria ad essere superiore, lo spostamento avviene verso il centro della sponda corta.

Nell'esempio avendo Partenza 18 e Arrivo 15 (3 punti di differenza = 1 punto di compensazione), il punto di mira si sposta dal diamante fisso di 1 punto verso l'angolo (B maggiore di A) – linea continua dalla battente.

