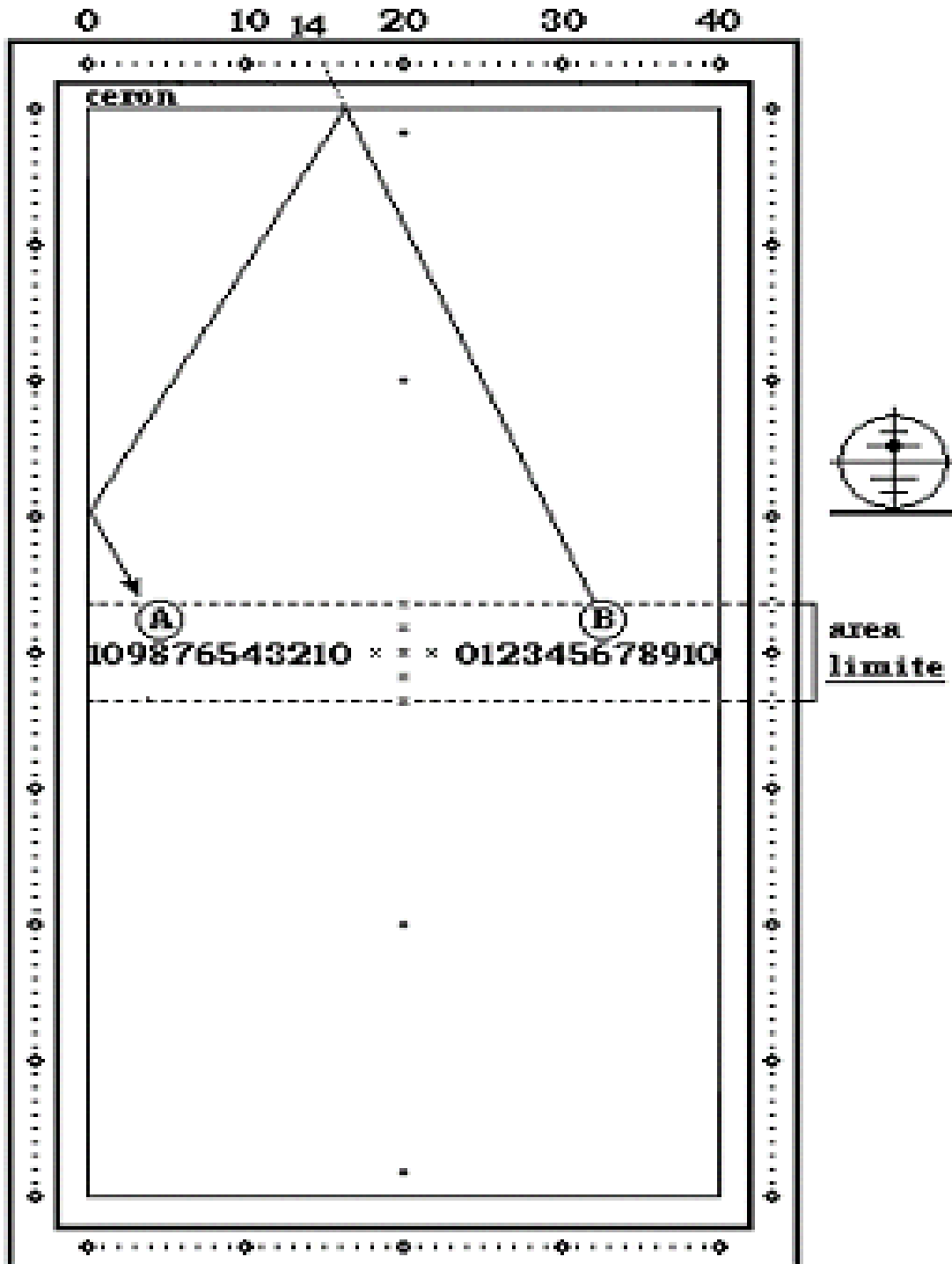


Bricolla senza effetto dalla mezzeria



Come calcolare il punto di mira per toccare la palla avversaria dopo aver colpito due sponde (corta-lunga), quando entrambe le bilie si trovano sulla mezzeria trasversale del biliardo, più o meno sulla stessa linea, ma eclissate dal castello dei birilli (entrambe all'interno dell'area limite).

La numerazione sulla mezzeria parte dal birillo esterno della goriziana, il quale rappresenta lo "0".

Formula: $B + A = \text{Mira}$

Es. $B = 6$ $A = 8$ Calcolo: $6 + 8 = 14$ punto di mira

E' importante eseguire con forza moderata, in quanto se si eccede si rischia di stringere l'angolo di uscita dalla prima sponda e quindi toccare l'avversaria sull'interno con esiti... disastrosi.