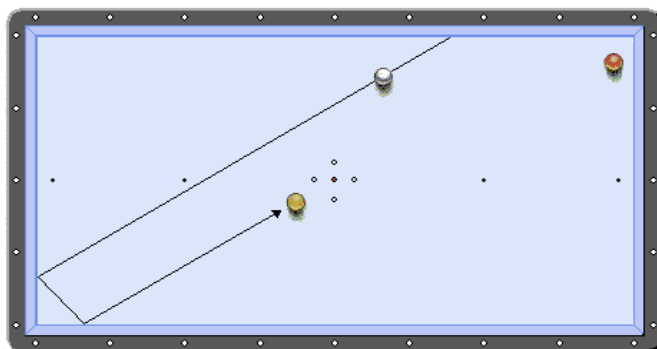


# Rinterzo di calcio



## Metodo di calcolo

Secondo segni rilevati nello schema qui sotto, trovate la riga con la palla del giocatore corrispondente alla formula = partenza diviso 2 (giro sulla palla ore 10 o 11 a seconda della battitura del panno)

Importante: I segni corrispondono al punto di mira sulla linea del diamante

## Esempio del metodo

